**Padrão Bridge**

O **Bridge** é um padrão de projeto estrutural que divide a lógica de negócio ou uma enorme classe em hierarquias de classe separadas que podem ser desenvolvidas ou variadas independentemente.

Uma dessas hierarquias (geralmente chamada de **Abstração**) obterá uma referência a um objeto da segunda hierarquia (**Implementação**). A abstração poderá delegar algumas (às vezes, a maioria) de suas chamadas para o objeto de implementações. Como todas as implementações terão uma interface comum, elas seriam intercambiáveis dentro da abstração.